Carte Négative Carte Positive Carte Carte

**Les autres mains**

Valeur de la carteMain avec Jeu (A)

=

Valeur de la carte sans Jeu et Main

Force

**Ma main**

Valeur \* Position/NbCartePioche

=

Valeur de la carte sans Jeu et Main

Force

Force \* -2

**Pioche**

\*ScoreJoueur/ScoreTotal

Attaque

sinon

Si P est petit

monScore > Score + abs(Force(P))

Si M = MAX(A1)= !MAX(A2)

Si P est min

Si P MAX

Attaque

sinon

Défendre

monScore > max(score) + abs(Force(P))

Si M = MAX(A1)=MAX(A2)

Jouer M

Si M > MAX(A)

Force\*ScoreJoueur /ScoreTotal

Valeur \* Position/NbCartMain

=

Valeur de la carte Pioche avec Jeu sans Main (P)

=

Valeur de la carteMain avec Jeu (M)

=

Valeur \* Position/NbCartMain

=

Valeur de la carte sans Jeu et Main

Attaque : p force de volonté -> cherche carte M qui possède une proba de p de remporter la carte

Défend : p force de volonté

Neutre : p volonté

P volonté est fonction du score

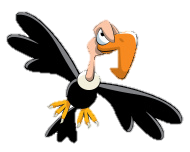
CalculProbaCoups -> pour un coups, toutes les possibilités \* coeffChanceEtreUtilisé

–––00––



Stupide

Vautour



10

SOURIS

1

VAUTOUR

-1

VAUTOUR

-2

VAUTOUR

-3

VAUTOUR

-4

VAUTOUR

-5